Co-funded by the European Union

METAYOUTH
Empowering youth awareness on the metaverse and metaverse gaming

#1 NEWSLETTER

Maggio, 2026

META YOUTH – Rafforzare la consapevolezza dei giovani sul metaverso e sul metaverse gaming

IL PROGETTO

Il progetto ***META YOUTH – Empowering youth awareness on the metaverse and metaverse gaming*** è cofinanziato dall'Unione Europea nell'ambito del Programma Erasmus+, Azione KA220-YOU (Partenariati di Cooperazione), e ha l'obiettivo di rafforzare la consapevolezza dei giovani riguardo al metaverso e al metaverse gaming, potenziando al contempo le competenze digitali e la comprensione critica di questi nuovi ambienti digitali.

Il progetto riunisce **6 partner provenienti da 4 Paesi -** Grecia, Albania, Cipro e Italia: Panteion University of Athens, XENIOS POLIS, Hellenic Mediterranean University, European University of Tirana, ARSINOE e SEA Tuscia. META YOUTH ha una durata di 24 mesi, da novembre 2025 a novembre 2027, e si rivolge sia ai giovani sia agli educatori giovanili, attraverso materiali didattici innovativi, attività di ricerca e strumenti di apprendimento digitale..

RIUNIONE DI AVVIO A ROME

La riunione di avvio (Kick-off Meeting, KoM) del progetto META YOUTH si è svolta con successo a Roma, in Italia, nel marzo 2026.
Durante l'incontro, i partner hanno discusso la struttura del progetto, i Work Package, il cronoprogramma di attuazione, i deliverable principali e lo sviluppo del quadro didattico. Particolare attenzione è stata dedicata alla metodologia di ricerca e al coordinamento delle attività future.

L'incontro ha segnato un primo importante passo verso la costruzione di una solida collaborazione e di una visione condivisa tra tutti i partner.

Progetto n.: 2025-1-EL02-KA220-YOU-000362569

Project Coordinator Πάντειον Πανεπιστήμιο Κοινωνικών & Πολιτικών Επιστημών · ARSINOE Sustainable Development & Digital Transformation · Universiteti Europian i Tiranës · SEA TUSCIA Spin-off dell'Università della Tuscia · Hellenic Mediterranean University · XENIOS POLIS

Co-funded by the European Union

METAYOUTH
Empowering youth awareness on the metaverse and metaverse gaming

AVVIO DELLA FASE DI LAVORO N. 2 (WP2)

META YOUTH è entrato ufficialmente nella fase di attuazione del Work Package 2 (WP2), dedicato allo sviluppo del quadro di ricerca del progetto e dei contenuti didattici..

In questa fase sono in corso **attività di ricerca in 4 Paesi,** incentrate su temi quali lo sviluppo delle competenze digitali, la consapevolezza sul metaverso, il metaverse gaming e l'interazione dei giovani con gli ambienti digitali.

I risultati della ricerca contribuiranno allo sviluppo delle risorse didattiche, dei materiali formativi e delle future attività di apprendimento del progetto.

IL SITO WEB DEL PROGETTO IN FASE DI SVILUPPO

Il sito web del progetto META YOUTH è attualmente in fase di sviluppo e sarà presto online. Il sito fungerà da punto di riferimento centrale per le notizie del progetto, i risultati, le risorse didattiche, le attività in programma e il materiale di disseminazione.

RESTATE CONNESSI PER SEGUIRE GLI AGGIORNAMENTI DI META YOUTH!

Per seguire il progetto

Progetto N. 2025-1-EL02-KA220-YOU-000362569